

## Le mistigri

Nombre de joueurs :

2 à 6

Matériel :

1 jeu 52 cartes, sans joker

But du jeu :

ne pas être le dernier joueur avec le valet de pique (le mistigri) entre les mains.

Préparation du jeu :

retirer du jeu le valet de cœur, le valet de carreau et le valet de trèfle, puis distribuer toutes les cartes restantes. Pour les plus petits, retirer aussi les 7, 8, 9, 10.

Déroulement du jeu :

distribuer toutes les cartes, une par une, faces cachées.

Action 1 :

chacun regarde son jeu et pose sur la table, devant les autres, toutes les paires qu'il arrive à faire. On peut faire une paire si l'on a 2 cartes de même valeur et de même couleur : par exemple une dame de cœur avec une dame de carreau (même couleur : rouge, et même valeur : dame), ou bien un 5 de trèfle avec un 5 de pique. Toutes les paires ainsi formées sont déposées faces visibles au milieu la table.

Action 2 :

quand les joueurs n'ont plus la possibilité de faire de paires, le premier joueur présente ses cartes faces cachées au joueur à sa gauche. Ce dernier tire une carte et, s'il peut faire une nouvelle paire, il la pose au milieu de la table, sinon il garde la carte tirée dans son jeu.

Action 3 :

il se tourne ensuite à son tour, vers son voisin et lui fait piocher une carte et ainsi de suite pour les joueurs suivants

Astuce :

Le pouilleux est le valet de pique. Car comme il n'y a pas d'autre valet dans le jeu, on ne peut pas faire de paire avec cette carte! Le but du jeu est d'essayer de faire piocher cette carte à son voisin pour s'en débarrasser.

Fin de la partie :

les joueurs n'ayant plus de cartes ne jouent plus. Le joueur à avoir la dernière carte en main, (le valet de pique, le pouilleux), a perdu. Les autres joueurs peuvent lui attribuer un gage.