

Lancers-francs 1 2 3 4
Memory 1 2

Mémoriser les tables de multiplication

Table x2
Quadricalc 1 2 3 4
calcul@kart 1 2 3 4
Opérations à trous 1 2 3 4
Les doubles 1 2 3 4
Multiclic 1 2 3 4
L'oiseau 1 2 3 4

Table x3
Quadricalc 1 2 3 4
calcul@kart 1 2 3 4
Opérations à trous 1 2 3 4
Multiclic 1 2 3 4
L'oiseau 1 2 3 4

Table x4
Quadricalc 1 2 3 4
calcul@kart 1 2 3 4
Opérations à trous 1 2 3 4
Multiclic 1 2 3 4
L'oiseau 1 2 3 4

Le complément 1 2 3 4
La caisse 1 2 3 4
Math brique 1 2 3 4

Trouver un complément multiple de 10
Le complément 1 2 3 4

Ajouter 10, 20, 30, ...
Quadricalc 1 2 3 4
Calcul différé 1 2 3

Retirer 10
Quadricalc 1 2 3 4
Calcul différé 1 2 3 4

Soustraire des dizaines
La balance 1 2 3 4
La toise 1 2 3 4

Ajouter ou retirer 100
Quadricalc 1 2 3 4
Calcul différé 1 2 3

Soustraire des centaines
La balance 1 2 3 4

