

## Mon Activité Physique du Jour

### JEU DE L'OIE « De la forme » 2



**TOUS CYCLES, TOUS AGES !**

#### MATERIEL

- 1 dé (possibilité de le fabriquer en cliquant sur le lien suivant : [dé à fabriquer](#))
- Des pions (différents petits objets)
- [Le plateau à imprimer](#)

#### DEROULEMENT

Le plus jeune commence, il lance le dé et réalise l'exercice indiqué sur la case.

- S'il réussit, il peut rester sur cette case jusqu'au prochain tour
- S'il échoue, il reste sur la case initiale

Les joueurs jouent chacun leur tour.

#### BUT DU JEU

Partir de la case « départ » pour atteindre la case « arrivée » en premier.

#### COMITE USEP MEUSE (USEP 55)

15, rue Robert Lhuere

55000 BAR-LE-DUC

Tél : 03 29 79 95 00 ou 06 79 55 35 66

<http://www.usep55.fr/>

Association régie par la loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901

SIRET N° 440 014 777 00013 – Code APE 9312Z

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré de la Meuse

Fédération sportive scolaire de

la ligue de  
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

## VARIANTES

- Niveau facile : un joueur est déclaré vainqueur dès qu'il franchit la case « arrivée ».
- Niveau moyen : un joueur est déclaré vainqueur lorsqu'il tombe pile sur la case « arrivée ». Sinon, il recule d'autant de case que le dé l'indique et retentera sa chance au prochain tour.
- Niveau difficile : pour les enfants encore plus grands ou des joueurs adultes, on peut décider de doubler ou de tripler les durées indiquées par les cases... Libre à vous d'imaginer d'autres règles !

## SCHEMA

Le jeu pour garder la forme ! \* \* niveau

Par Séverine Raulebourg  
 Inspiration : Supertrains <http://www.supertrains.fr/>  
 Illustrations : Katomangostar / Freepik