

Thème : “Quatre éléments pour un environnement sain”

Type d'atelier : **JEU DE PLATEAU**

Titre : **Course aux questions (inspiré du Trivial-Pursuit)**

Objectif :

- Répondre à des questions sur les caractéristiques principales des quatre éléments (en lien avec les programmes)

Matériel :

- Une grande feuille de papier sur laquelle sont tracés un cercle et deux diamètres perpendiculaires.
- Un dé, quatre petites boîtes dont le couvercle est percé de quatre trous
- 16 drapeaux sur les 4 thèmes terre, air, eau feu.
- Des séries de questions sur chaque thème.

Mise en œuvre :

- Lancer le dé
- Avancer du nombre de cases indiqué par le dé
- Répondre aux questions correspondants à la thématique de la case d'arrivée
- Organiser une stratégie de parcours pour collecter le maximum de drapeaux
- Pour le binôme qui ne joue pas : lire la question et valider la bonne réponse.

Déroulement :

- Chaque binôme lance le dé à tour de rôle.
- A partir du centre le joueur avance sa boîte du nombre de cases indiqués par le dé.
- Sur une case noire et blanche, l'équipe répond à une question correspondant au thème (air, eau, feu ou terre) affiché dans la case.
- Si la réponse est bonne, l'équipe rejoue, sinon elle passe son tour.
- Sur une case « dé », l'équipe rejoue.
- Sur une case « drapeau », l'équipe répond à une question pour remporter un drapeau du thème qu'elle place alors sur sa boîte, elle rejoue.

Critère de réussite : Récolter le maximum de drapeaux différents.

A quatre, l'équipe est déclarée gagnant