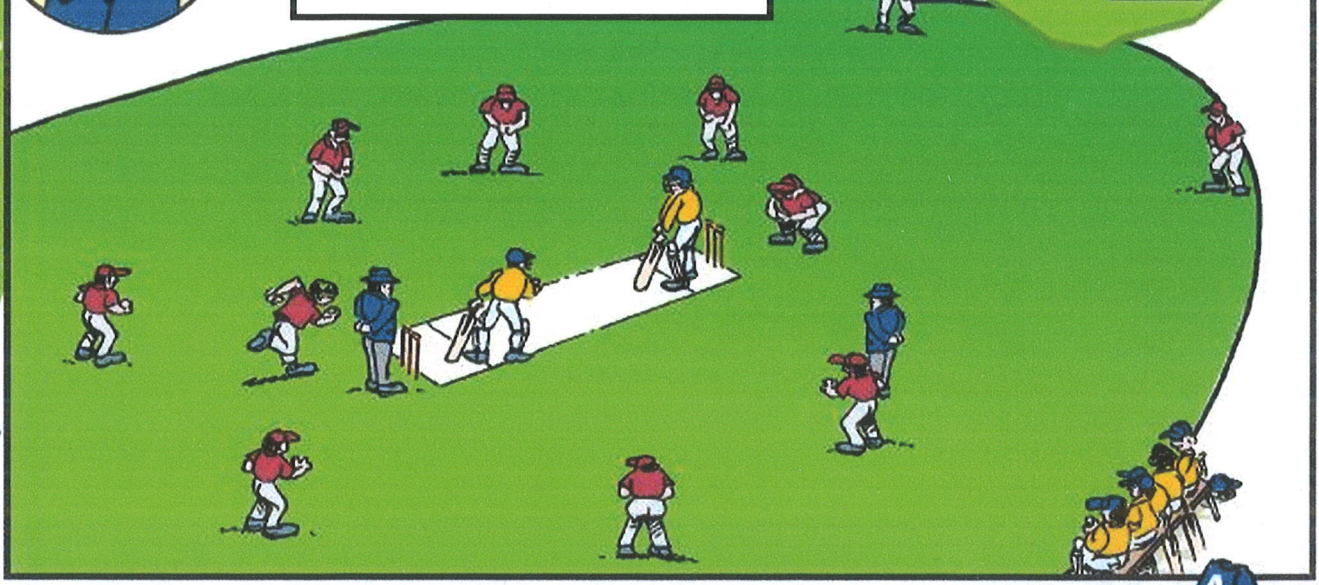
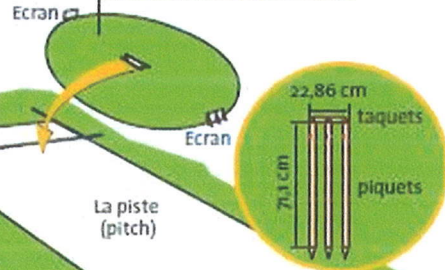


# LES RÈGLES DU CRICKET



Le cricket se joue à 2 équipes de 5 ou 6 joueurs. Les équipes passent à tour de rôle en attaque (batte) et en défense (lancer).

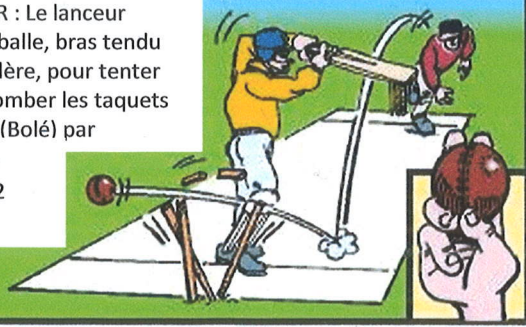
20 m minimum  
du pitch à la limite de terrain



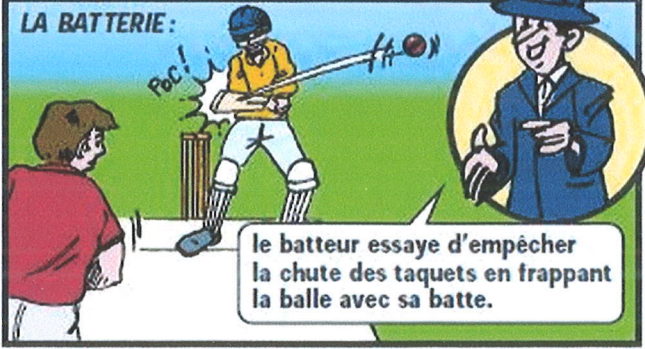
Internet : [www.fibsc.org](http://www.fibsc.org)

rue de Fécamp 75012 Paris - Tél. 01 44 68 89 30 - Fax 01 44 68 96 00 - francecric:ket@fibsc.org

**LE LANCER :** Le lanceur envoie la balle, bras tendu ou en cuillère, pour tenter de faire tomber les taquets défendus (Bolé) par le batteur (série de 2 balles).

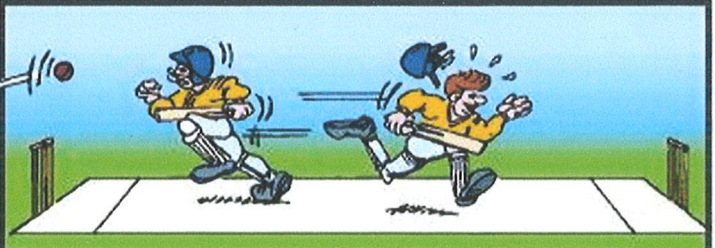
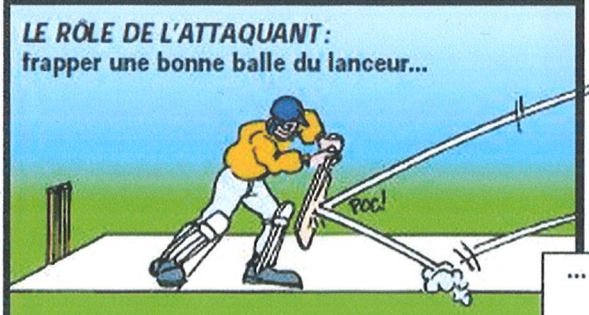


**LA BATTERIE :**



le batteur essaie d'empêcher la chute des taquets en frappant la balle avec sa batte.

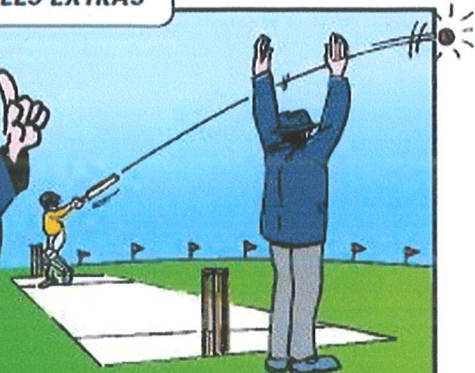
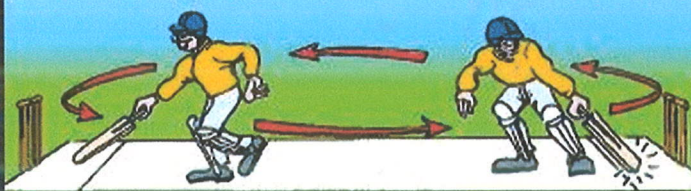
**LE RÔLE DE L'ATTAQUANT :** frapper une bonne balle du lanceur...



... et courir, avec son partenaire, le maximum d'aller-retour entre les guichets ! (échange de zone)

## LES POINTS ET LES EXTRAS

**POINT :** Echange de zone entre 2 batteurs : 1 point

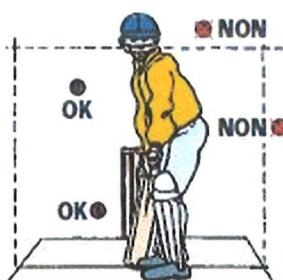


**POINT :**  
La balle est frappée directement hors des limites : 6 points

**POINT :**  
La balle est frappée hors des limites en roulant : 4 points



**EXTRA (balle à rejouer) :**  
La balle est **injouable** lorsqu'elle est trop large ou trop haute : 1 point



**LES ÉLIMINATIONS**  
Un batteur est éliminé dans les cas suivants :



L'équipe en attaque dispose de 10 minutes pour marquer le maximum de points. A la fin du temps ou si tous les attaquants sont éliminés, les équipes échangent leur rôle.

Cela constitue une **manche**. Un match se joue en une manche par équipe.

L'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus de points.