

# LE 5 GAGNANT

## Matériel:

- 2 dés dont les faces sont 1 / 2 / 2 / 3 / 3 / 4 pour l'un et 1 / 1 / 2 / 3 / 4 / 4 pour l'autre dé (de manière à ce que tous les nombres apparaissent autant de fois). Vous pouvez modifier vos dés en collant une gommette sur les faces 5 et 6.
- 1 pion par joueur.
- un parcours : une zone " départ ", 5 cases, une zone " arrivée ", la 3<sup>e</sup> case est en couleur.
- des cartes représentant les nombres de 1 à 4.
- des cartes « 5 ».

## Déroulement:

Le premier joueur lance les dés et prend une ou des cartes correspondant au nombre de points qu'il a gagné aux dés :

- Exemples : le joueur prend 1 et 3 ou 2 et 2 ou 4; le joueur prend 4 et 1 ou 3 et 2 etc...

Les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à ce que l'un d'eux puisse acheter une carte « 5 », ce qui lui permet d'avancer d'une case sur le parcours.

Une carte « 5 » s'achète en donnant 5 points exactement à la banque. Le joueur doit totaliser 5 points exactement avec les nombres qu'il possède déjà.

Les autres joueurs doivent valider l'échange en confirmant la proposition du joueur.

En cours de jeu, quand le dernier des joueurs arrive sur une case colorée, on fait un classement provisoire : chaque joueur comptabilise ses points (cartes « 5 » + nombres des cartes).

Puis la partie reprend.

Le gagnant est celui qui termine le premier le parcours, chacun compte alors ses points.