

## SEMAINE 5

### AJOUTER 2

#### MATÉRIEL

- des petits objets, pour servir de collection témoin



Ce jeu est une activité de calcul mental.

1 – montrer à votre enfant une collection de quelques objets, il doit trouver combien cela fera si on ajoute 2 .

« regarde cette collection, et trouve combien ça fera si tu ajoutes 2 ? »

2 – (une fois la phase 1 bien maîtrisée) même activité, sans collection témoin mais en annonçant un nombre:

« tu as 3, combien ça fera si tu ajoutes 2 ? »

**ENLEVER 2**  
même principe, mais on enlève 2...

C'est une activité de manipulation mentale de quantités, qui mènera à l'addition et à la soustraction en CP, mais il n'y a pas lieu de dire « plus 2 » ou « moins 2 », termes pas utilisés en GS, qui seront abordés en CP.