
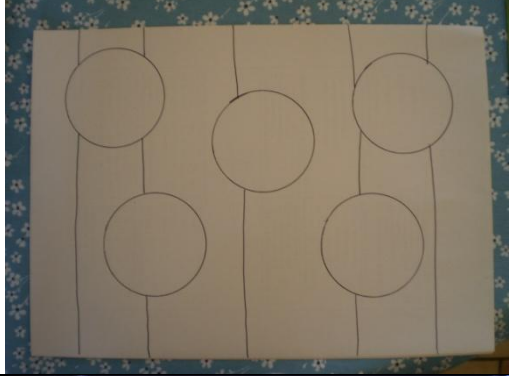





GRAPHISME GS

	<p>1. Tracer des cercles autour d'un verre.</p>
	<p>2. Tracer 5 cercles, puis des lignes verticales (gommer les traits à l'intérieur des cercles).</p>
	<p>3. Tracer des ronds concentriques du cercle vers son centre (de plus en plus petit).</p>
	<p>4. Tracer des traits horizontaux (comme si on dessinait des échelles) entre les lignes verticales.</p>
	<p>5. Tracer des créneaux, des lignes brisées et des ronds entre les barreaux des échelles.</p>